



MAJSTROVSTVÁ SR
V ELEKTRONICKÝCH ŠPORTOCH

MSR 2026

Oficiálne Pravidlá



1. Všeobecné pravidlá

- 1.1. Usporiadateľom turnaja s oficiálnym názvom MSR 2026 je spoločnosť Yvents, s. r. o.
- 1.2. Spoločnosť Yvents, s.r.o., ako usporiadateľ turnaja, bude spracovávať osobné údaje každého hráča zúčastňujúceho sa turnaja v súlade s národným nariadením GDPR ([Ochranou osobných údajov a podmienkami ochrany súkromia](#)). Registráciou hráči súhlasia s použitím svojich údajov na účely organizácie turnaja vrátane administrácie zápasov, vysielania a propagačných účelov.
- 1.3. Prevádzkovateľ turnaja si vyhradzuje právo aktualizovať tieto pravidlá, napríklad tak, aby zahŕňali výsledky a rozhodnutia prijaté počas turnaja. Pre zabezpečenie spravodlivého a transparentného procesu bude každá zmena zaznamenaná v zozname zmien.
- 1.4. Všetky tímy a hráči súhlasia s obsahom pravidiel uvedených v tomto dokumente tým, že:
 - 1.4.1. Zaregistrujú sa do kvalifikácie spojenej s týmto turnajom;
 - 1.4.2. Pokračujú v procese pozývania po prvom prijatí pozvánky (po obdržaní týchto pravidiel, a informácií k turnaju, a pod.)
- 1.5. Spoločnosť Yvents, s.r.o. si vyhradzuje výhradné práva na vysielanie, nahrávanie a úpravu všetkých obrazových a zvukových materiálov zo všetkých zápasov turnaja ako aj ich zdieľanie so svojimi partnermi.
 - 1.5.1. Hráči, tímy a ďalší členovia zúčastnenej organizácie musia získať písomný súhlas organizátora na vysielanie záberov z tohto turnaja. O súhlas musí byť požiadané v dostatočnom časovom predstihu na e-mailovú adresu: ivan.klucik@yvents.sk
 - 1.5.1.1. V prípade neoprávneného vysielania či distribúcie obrazových a iných materiálov z turnaja môžu byť podniknuté právne kroky.
 - 1.5.1.2. Na otvorenú kvalifikáciu sa uplatňujú pravidlá podľa bodu 5.2.10.
- 1.6. Academy tímy sa môžu zúčastniť turnaja. Ak má organizácia hlavný tím aj academy tím, môžu sa na ňu vzťahovať dodatočné usmernenia o integrite súťaže, aby sa predišlo konfliktu záujmov.
- 1.7. Turnaja sa môžu zúčastniť iba hráči, ktorí majú aspoň 16 rokov. Hráči, ktorí dovŕšia 16 rokov počas turnaja alebo kvalifikácie, môžu požiadať organizátora turnaja o výnimku, ktorá bude posudzovaná individuálne.
 - 1.7.1. Hráči ktorí majú menej ako 18 rokov sa môžu zúčastniť Play-Off turnaja len s písomným súhlasom rodiča, alebo zákonného zástupcu.
- 1.8. Turnaj nie je prístupný pre národnosti hráčov z regiónov mimo Európu vrátane krajín: Rusko; Bielorusko.
- 1.9. MSR bude počas turnaja používať aktuálne časové pásmo Slovenska SEČ/SELČ (CET/CEST).

2. Komunikácia s organizátorom turnaja

- 2.1. Všetka komunikácia počas online časti prebieha prostredníctvom Discord serverov Y-Games. Administrátor poskytne všetkým účastníkom kvalifikácie a hlavného podujatia v prístup k určeným kanálom Discordu.
- 2.2. V prípade všeobecných otázok ohľadom turnaja alebo odvolaní kontaktujte organizátora e-mailom na adrese: ivan.klucik@yvents.sk (+421 905 204 339).
 - 2.2.1. Všetky oficiálne odvolania proti rozhodnutiam prijatým počas turnaja je potrebné zaslať do 24 hodín od incidentu na vyššie uvedený e-mail.



- 2.3. Komunikácia na mieste konania finále prebieha prostredníctvom určeného kapitána/manažéra tímu s pridelenou osobou organizátora v podobe player manažéra, administrátora turnaja alebo projektového manažéra.

3. Prizepool

- 3.1. Tímy postupujúce do Play-Off časti dostanú finančné ocenenie na základe svojho konečného umiestnenia v turnaji.
- 3.2. Celková výhra, ktorá bude rozdelená medzi tímy je **10.000 €**
- 3.3. Organizátor si vyhradzuje právo znížiť celkovú výhru tímu, ak tím poruší pravidlá turnaja alebo etický kódex.
- 3.3.1. Zníženie cien bude určené na základe uváženia administrátora turnaja.
- 3.3.2. Všetky zrážky budú zdokumentované a odôvodnené.
- 3.3.3. Proti zníženiu cien sa možno odvolať podľa vyššie uvedených pravidiel. (2.2)
- 3.3.4. Podrobnosti o tom, čo môže viesť k zníženiu ceny a ako to ovplyvní jej zníženie, sú uvedené v pravidlách nižšie (10).
- 3.4. Rozdelenie výhier podľa umiestnenia v turnaji:

1. miesto:	6000 €
2. miesto:	2500 €
3. miesto:	1000€
4. miesto:	500 €

4. Turnajový slot

- 4.1. Účasť v turnaji je obmedzená získaním „turnajového slotu“ od organizátora turnaja. Slot v turnaji je možné získať:
- 4.1.1. Priamym pozvaním organizátora turnaja;
- 4.1.2. Účasťou v online kvalifikácii.
- 4.2. Turnajové sloty sú pridelené hráčom tímu (súpiske) a zostávajú hráčom, pokiaľ sú splnené požiadavky na kontinuitu súpisky.
- 4.2.1. Ak je súpiska zastúpená organizáciou, organizácia môže riešiť administratívne a finančné záležitosti, ale miesto zostáva viazané na súpisku.
- 4.2.2. Minimálne štyria hráči z pozvaného tímu musia zostať spolu aby si tím udržal miesto. (Od času odoslania oficiálnej pozvánky).
- 4.2.3. Minimálne štyria hráči z kvalifikovaného tímu musia zostať spolu aby si tím udržal miesto.
- 4.3. Turnajové sloty zostávajú zachované počas celého trvania turnaja, pokiaľ neprepadnú z dôvodu zmeny v súpiske alebo diskvalifikácie podľa pravidiel turnaja.
- 4.4. Turnajové sloty je možné preniesť iba vtedy, ak sú do turnaja zaradení aspoň štyria hráči z pôvodnej súpisky tímu, ktorý dostal pozvánku a zostáva pohromade, t. j. presunú sa spolu niekam inam alebo opustia organizáciu.
- 4.5. Organizátor si vyhradzuje právo zrušiť turnajový slot tímu v prípade závažného porušenia pravidiel alebo nedodržania vopred dohodnutých zmluvných podmienok.
- 4.6. Turnaj **nebude** zaradený do turnajov série VRS, neaplikujú sa naň podmienky získania slotu podľa VRS pravidiel.
- 4.7. Slot v turnaji môže byť zrušený:
- 4.7.1. Odmietnutím oficiálneho pozvania alebo neprijatím pozvánky v určenom



- časovom limite.
- 4.7.2. Závažné porušenie oficiálnych pravidiel turnaja alebo etického kódexu. Rozhodnutie sa vydáva individuálne.
 - 4.7.3. Nedodržanie dohodnutých zmluvných podmienok.
 - 4.7.4. Nesplnenie podmienky kontinuity podľa pravidla 4.2.
 - 4.7.5. Ak na základnej súpiske tímu nezostane v termíne uzavretia registrácii pre Play-Off (8.1) žiadny hrajúci člen tímu (hráč) z Česka alebo Slovenska.
 - 4.7.6. Účasť hráčov národností podľa bodu 1.8.
- 4.8. Zrušením turnajového slotu tímu sú posledné zápasy tohto tímu skontumované v prospech súpera. Na jeho miesto bude dosadený najbližší tím podľa poradia z kvalifikácie. Ak nie je možné poradie jednoznačne určiť, môže administrátor turnaja rozhodnúť o dodatočnom zápase, ktoré rozhodne poradie postupujúcich. (Celý turnaj sa opakovať nebude).
- 4.9. Pre finálový turnaj MSR 2026 sú pridelené 4 turnajové sloty:
- 4.9.1. 3 sloty pre pozvané tímy;
 - 4.9.2. 1 slot pre kvalifikované tímy.

5. Formát turnaja

- 5.1. MSR 2026 má viacero etáp: Otvorené kvalifikácie, Play-Off.

5.2. Otvorená kvalifikácia

- 5.2.1. Typ turnaja: Online
- 5.2.2. Formát turnaja: Single-Elimination Bracket
- 5.2.3. Kapacita turnaja: 32 tímov
- 5.2.4. Formát zápasov: Best-of-One (BO1), Finále Best-of-Three (BO3)
- 5.2.5. Počet kvalifikácií: 1
- 5.2.6. Počet postupujúcich: 1 (víťaz kvalifikácie)
- 5.2.7. Otvorená kvalifikácia sa bude hrať prostredníctvom platformy FACEIT.
- 5.2.8. Otvorená kvalifikácia bude náhodne rozdelená na základe systému FACEIT. (ELO môže ovplyvniť toto nasadenie). Poradie škrtania tímov pre zápasy s mapovým vetom bude náhodne vybrané platformou.
- 5.2.9. Administrátora turnaja je možné privolať **prioritne** pomocou tlačidla „call admin“ na platforme FACEIT. Alternatívne je možné využiť na komunikáciu s administrátorom Discord komunity Y-Games v miestnosti MSR CS2 #chat-kvalifikácia (<https://discord.gg/ArxHVVhwRg>)
- 5.2.10. Streamovanie z pohľadu prvej osoby (POV) je povolené v otvorenej kvalifikácii podľa nasledovných pravidiel:
 - 5.2.10.1. Minimálne oneskorenie 240 sekúnd.
 - 5.2.10.2. V prípade, že tím/hráč pokračuje v streamovaní bez požadovaného delayu aj po napomenutí administrátorom, tím sa vzdáva práva vzniesť protest proti výsledku zápasu na základe pravidla o stream-snipingu.
 - 5.2.10.3. Ak je oneskorenie nastavené na 240 sekúnd alebo viac, sledovanie streamu sa nepovažuje za stream-sniping.
 - 5.2.10.4. Streamy tretích strán (nie z pohľadu POV hráča) sú riešené pravidlom 1.5.1.



5.2.11. Požiadavky na hráča:

5.2.11.1. Všetci hráči sú povinní dodržiavať turnajové pravidlá vrátane pravidiel platformy FACEIT.

5.2.11.2. Hráči s trvalým zákazom na platforme FACEIT a/alebo v CS2 sa nemôžu zúčastniť otvorenej kvalifikácie.

5.2.11.3. Hráči s dočasným alebo akýmkoľvek iným zákazom za podvádžanie na platforme FACEIT a/alebo v CS2 sa nemôžu zúčastniť otvorenej kvalifikácie.

5.2.11.4. Každý hráč musí mať účet FACEIT s overeným e-mailom a stiahnutý a plne funkčný FACEIT anticheat počas celého trvania kvalifikácie.

5.2.12. Požiadavky na súpisu tímu:

5.2.12.1. Tím v otvorených kvalifikáciách musí pozostávať z 5 hráčov, a max. 2 náhradníkov a trénera.

5.2.12.2. Tréner sa nemôže pripojiť do hry na platforme FACEIT. (Valve túto dosiaľ stále neumožňuje).

5.2.12.3. Tréner môže byť pripojený na komunikačný kanál tímu počas celého priebehu kvalifikácie.

5.2.13. Pre účasť v kvalifikácii je potrebné prejsť registráciou na stránke yzone.sk:

MSR Kvalifikácia 1 ([Registrácia](#))

5.2.13.1. Registrácia na platforme FACEIT bude možná po registrácii na yzone.sk, kde dostanete e-mail s odkazom na turnaj FACEIT. Zdieľanie odkazu môže viesť k diskvalifikácii.

5.2.13.2. Všetky tímy musia mať v každom zápase kvalifikácie aspoň 2 hrajúcich českých alebo slovenských hráčov (ktorí musia byť zaradení na súpiske tímu).

5.2.14. Hráči zo súpisiek tímov, ktoré už dostali pozvánku a získali turnajový slot, sa nemôžu zúčastniť kvalifikácie.

5.2.15. Hráči zo súpisiek tímov, ktoré sa už kvalifikovali prostredníctvom otvorenej kvalifikácie, sa nemôžu zúčastniť ďalších kvalifikácií.

5.2.15.1. V prípade porušenia pravidla budú diskvalifikované oba tímy v ktorých hráč/i hral/i a postúpi najbližší tím podľa poradia v otvorenej kvalifikácii.

5.2.16. Víťaz kvalifikácie postupuje do ďalšej časti turnaja.

5.2.16.1. Hráči svojou účasťou v kvalifikácii potvrdzujú ochotu ako aj možnosť fyzicky sa dostať na Play-Off časť turnaja v prípade postupu.

5.2.17. Harmonogram kvalifikácií:

MSR Kvalifikácia 1 - 12.09.2026 od 17:00

Finále BO3 - od 21:00 (Vysielané na streame)

5.2.17.1. Čas začiatku finálového zápasu sa môže zmeniť na základe účasti tímov v turnaji, resp. času odohratia predošlých kôl. O prípadnej zmene budú tímy včas upozornené administrátorom turnaja.

5.3. Play-Off

5.3.1. Typ turnaja: LAN (offline)

5.3.2. Miesto konania: Nitra, Výstavisko - Agrokomplex; Hala M4

5.3.3. Dátum turnaja: 9. - 10.10.2026

5.3.4. Kapacita turnaja: 4 tímy

5.3.5. Formát turnaja: Single-Elimination Bracket



- 5.3.6. Formát zápasov: Best-of-Three (BO3), Finále Best-of-Five (BO5)
- 5.3.7. Do prvého kola Play-off budú tímy nasadené podľa kľúča:
Semifinále #1: Pozvaný tím #1 vs. Víťaz kvalifikácie #1
Semifinále #2: Pozvaný tím #2 vs. WildCard
- 5.3.8. Harmonogram Play-Off:
Semifinále #1 – 9.10. - 13:00
Semifinále #2 – 9.10. - 16:00
Zápas o 3. miesto – 10.10. - 11:00
Finále – 10.10. - 14:30

6. Nastavenia hry a herné situácie

6.1. Map-pool

- 6.1.1. Map-pool sa môže počas turnaja meniť na základe oficiálne platného Valve aktívneho map-poolu.
- 6.1.2. V prípade zmeny aktívneho map-poolu krátko pred začatím niektorej z častí turnaja môže byť udelená výnimka a použitý pôvodný map-pool.
- 6.1.3. Počiatočný aktívny map-pool - v čase začiatku turnaja:
- de_inferno
 - de_ancient
 - de_mirage
 - de_nuke
 - de_dust2
 - de_anubis
 - de_cache
- 6.1.4. Rezervný map-pool:
- de_overpass
 - de_train
 - de_vertigo

6.2. Nasledujúce nastavenia budú použité pre všetky zápasy v priebehu turnaja:

- 6.2.1. Maximálny počet kôl v regulárnom čase je 24 (MR12)
- 6.2.2. Trvanie kola je 1 minúta, 55 sekúnd.
- 6.2.3. Tímy začínajú každé kolo podľa riadneho hracieho času s 800 \$.
- 6.2.4. Freezetime na začiatku každého kola je 20 sekúnd.
- 6.2.5. Čas na zakúpenie na začiatku každého kola je 20 sekúnd
- 6.2.6. Časovač bomby je nastavený na 40 sekúnd.
- 6.2.7. Čas po skončení kola je nastavený na 6 sekúnd.
- 6.2.8. Predĺženie:
- 6.2.8.1. Počet kôl mimo riadneho času (1 predĺženie) je 6 (MR3).
- 6.2.8.2. Počiatočné peniaze v 1. kole predĺženia sú 12.500 \$.
- 6.2.9. Polčas:
- 6.2.9.1. Polčasová prestávka v riadnom hracom čase trvá 120 sekúnd.
- 6.2.9.2. Polčasové prestávky v predĺžení sú vypnuté.
- 6.2.10. Taktické pauzy:
- 6.2.10.1. Každý tím má v každom zápase 3 taktické prestávky.
- 6.2.10.2. Každá taktická pauza trvá 30 sekúnd.
- 6.2.11. Technické prestávky:
- 6.2.11.1. Každý tím má z technických dôvodov k dispozícii celkovo 5 minút



pauzy.

6.2.11.2. V prípade, že tím prekročí maximálny čas technickej pauzy, mapa môže byť v extrémnych situáciách prepadnutá. Toto rozhodnutie je výlučne na organizátorovi turnaja.

6.2.11.3. Administrátor/organizátor turnaja sa môže v mimoriadnych situáciách rozhodnúť o predĺžení technickej prestávky alebo o zmene termínu zápasu.

6.3. Zostava tímu:

6.3.1. Tímy môžu pokračovať v zápase iba s 5 pripojenými hráčmi.

6.3.2. V prípade, že tím má 4 alebo menej pripojených hráčov po uplynutí oficiálneho času na pripojenie (alebo po skončení technickej pauzy), mapa prepadne.

6.3.3. V prípade, že sa hráč počas kola odpojí po spôsobenom poškodení v danom kole, zápas pokračuje do konca kola, akoby k odpojeniu došlo.

6.3.4. V prípade, že sa hráč odpojí počas kola pred spôsobením akéhokoľvek poškodenia, zápas sa obnoví do kola pred odpojením.

6.3.5. V prípade hrania na platforme FACEIT, kde nie je možné túto konfiguráciu upraviť, sa hráči budú musieť prispôbiť nastaveniam platformy - nebude možné kolo reštartovať.

6.4. V prípade pádu servera, ak nie je možné určiť výsledok kola, hra sa bude hrať z najnovšej dostupnej zálohy pred pádom.

6.4.1. V prípade, že stav hry pre kolo pred haváriou skončil (napr. bomba umiestnená 5v1), organizátor turnaja sa môže rozhodnúť považovať toto kolo za ukončené.

6.4.2. Hráči sú povinní pred reštartovaním urobiť snímku obrazovky so stavom prebiehajúceho zápasu v prípade problémov s pripojením.

6.5. Osoba v pozícii trénera môže v nevyhnutných prípadoch odohrať alebo dokončiť sériu. Účasť trénera v hre však musí byť vopred dohodnutá s administrátorom turnaja.

6.5.1. V prípade hrania na platforme FACEIT nie je možné zmeniť hráčov tímu v priebehu hry.

6.6. V turnaji sa vždy používa najaktuálnejšia verzia herného klienta. V opodstatnených prípadoch môže hlavný turnajový administrátor rozhodnúť o vrátení na predošlú verziu.

7. Pred hrou a po hre

7.1. Veto - rozhoduje o tom, ktorá mapa (mapy) sa bude hrať.

7.1.1. Tímy s vyšším nasadením (na vrchole pavúka/zápasu) si môžu zvoliť, či budú mať prednosť alebo budú vetovať ako druhí v poradí.

7.1.2. V neskorších fázach sa určí poradie veta podľa výsledkov v predchádzajúcich častiach turnaja.

7.1.3. Zápasy Best-of-One (BO1):

Team A odstráni jednu mapu;

Team B odstráni jednu mapu;

Team A odstráni jednu mapu;

Team B odstráni jednu mapu;

Team A odstráni jednu mapu;

Team B odstráni jednu mapu;



Posledná mapa sa bude hrať ako rozhodujúca.

7.1.4. Zápasy Best-of-Three (BO3):

Team A odstráni jednu mapu;

Team B odstráni jednu mapu;

Team A si vyberie jednu mapu - Team B si vyberie začínajúcu stranu;

Team B si vyberie jednu mapu - Team A si vyberie začínajúcu stranu;

Team A odstráni jednu mapu;

Team B odstráni jednu mapu;

Posledná mapa sa bude hrať ako rozhodujúca.

7.1.5. Zápasy Best-of-Five (BO5):

Team A odstráni jednu mapu;

Team B odstráni jednu mapu;

Team A si vyberie jednu mapu - Team B si vyberie začínajúcu stranu;

Team B si vyberie jednu mapu - Team A si vyberie začínajúcu stranu;

Team A si vyberie jednu mapu - Team B si vyberie začínajúcu stranu;

Team B si vyberie jednu mapu - Team A si vyberie začínajúcu stranu;

Posledná mapa sa bude hrať ako rozhodujúca.

7.1.6. Každý tím si vyberá svoju štartovaciu zostavu na základe mapy, ktorú si zvolí súper.

7.1.7. Štartovacie strany pre rozhodujúcu mapu budú určené v kole s nožom.

7.2. Kontumačné víťazstvo

7.2.1. Kontumačné víťazstvo (default win) je situácia keď tím prehrá mapu alebo celý zápas z dôvodu porušenia pravidiel, neschopnosti napojenia na zápas alebo dodatočnej penalizácie.

7.2.2. V prípade kontumačného víťazstva rozhodcovia zapíšu výsledok 1:0.

7.3. Zápasy sú naplánované na konkrétne časy podľa harmonogramu súťaže a vysielania a platia nasledujúce pravidlá:

7.3.1. Turnajové zápasy sa vo všeobecnosti nezačínajú skôr ako ich oficiálny naplánovaný čas, pokiaľ sa na tejto zmene nedohodnú oba tímy a organizátor turnaja.

7.3.2. V prípade online kvalifikácii, sa zápasy začínajú hneď po odohratí nadväzujúcich zápasov v predošlom kole. Okrem zápasu o postup, ktorý má pridelený čas začiatku.

8. Povinnosti zúčastnených tímov/organizácii

8.1. Všetky tímy musia spĺňať nasledujúce kritériá, aby sa mohli zúčastniť Play-Off finálového turnaja do 30.9.2026:

8.2. Všetky tímy musia byť registrované ako právnická osoba – tím by mal byť zastúpený právnickou osobou (sro, Zrt, Ltd. alebo ekvivalentom) v členskej krajine Európskej únie (EÚ) alebo Európskeho hospodárskeho priestoru (EHP). Tým sa zabezpečí súlad s administratívnymi a finančnými predpismi turnaja.

8.2.1. Organizátor turnaja môže udeliť výnimku z tohto pravidla podľa vlastného uváženia. V takýchto prípadoch však organizátor nezodpovedá za dodatočné poplatky za spracovanie platieb, dane ani transakčné náklady vzniknuté mimo



- štandardného platobného regiónu turnaja.
- 8.3. Tímy musia mať so svojimi hráčmi platnú zmluvu počas celého trvania turnaja. Platnú zmluvu nie je možné počas turnaja zrušiť.
- 8.4. Tímy musia mať podpísanú zmluvu s organizátorom turnaja.
- 8.5. Sponzori tímu:
- 8.5.1. Každý tím musí nahlásiť všetkých sponzorov, ktorí ho budú počas turnaja podporovať. To zahŕňa aj sponzorov, ktorí budú uvedení na sociálnych sieťach alebo iných mediálnych platformách.
 - 8.5.2. Akékoľvek nové sponzorské zmluvy uzavreté počas sezóny musia byť nahlásené organizátorom turnaja.
 - 8.5.3. Tímy nemôžu zastupovať žiadnych sponzorov ani používať ich ochranné známky bez písomného súhlasu držiteľa práv.
 - 8.5.4. Organizátor turnaja si vyhradzuje právo zakázať publikovanie akéhokoľvek sponzora tímu v súvislosti s turnajom, ak je sponzor v rozpore s pravidlami turnaja, partnerskými dohodami alebo etickými normami.
 - 8.5.5. Organizátor turnaja tiež zakazuje akékoľvek prepojenie so sebou samým, s turnajom alebo sponzormi turnaja s akýmikoľvek alkoholickými, tabakovými alebo sexuálnymi produktmi.
 - 8.5.6. Ďalšie podmienky a dohody o sponzoroch tímov budú dohodnuté v podpísanej zmluve medzi organizátorom turnaja a tímom.
 - 8.5.7. Prevádzkovateľ turnaja poskytne písomné odôvodnenie, ak bude uvalený zákaz.
- 8.6. Všetky tímy musia určiť osobu (kontaktnú osobu) zodpovednú za komunikáciu s administrátorom/organizátorom turnaja. Zvyčajne je to kapitán alebo manažér tímu.
- 8.6.1. Táto osoba musí byť prítomná na určených komunikačných kanáloch (najmä Discord) počas každého hracieho dňa, v ktorom má hrať. A zároveň byť fyzicky k dispozícii administrátorom turnaja min. hodinu pred oficiálnom začiatkom zápasu v offline fáze Play-Off.
- 8.7. Všetky tímy musia organizátorovi v dostatočnom predstihu na vyžiadanie poskytnúť nasledujúce informácie/zdroje:
- 8.7.1. Oficiálny názov tímu/organizácie, ktorý reprezentujú na turnaji.
 - 8.7.1.1. Názov nemusí byť rovnaký ako názov právnickej osoby.
 - 8.7.1.2. Názov tímu nesmie obsahovať špeciálne znaky, vulgarizmy ani rasistické urážky.
 - 8.7.1.3. Názov tímu musí byť jedinečný, musí ho vlastniť právnická osoba a nemal by sa zhodovať s inými značkami alebo inými tímami na celom svete.
 - 8.7.1.4. V prípade, že tím (organizácia) neposkytne oficiálny názov, organizátor použije názov alebo logo podľa vlastného výberu.
 - 8.7.1.5. Všetky názvy tímov musia byť schválené organizátorom.
 - 8.7.1.6. Všetky žiadosti o zmenu názvu tímu by mali byť zaslané e-mailom na ivan.klucik@yvents.sk
 - 8.7.2. Oficiálne logo tímu, ktorý reprezentujú v turnaji.
 - 8.7.2.1. Logo nemusí byť rovnaké ako názov právnickej osoby.
 - 8.7.2.2. Logo tímu nesmie obsahovať žiadne neetické, vulgárne alebo rasistické motívy.
 - 8.7.2.3. Logo by malo byť jedinečné a nemalo by ho používať žiadny iný tím.
 - 8.7.2.4. V prípade, že tím (organizácia) neposkytne oficiálne logo,



- organizátor použije názov alebo logo podľa vlastného výberu.
- 8.7.2.5. Všetky logá tímov musia byť schválené organizátorom.
 - 8.7.2.6. Všetky žiadosti o zmenu loga tímu by mali byť zaslané e-mailom na adresu
 - 8.7.3. Súpisu tímu obsahujúcu správne vyplnené a kompletne informácie o každom členovi: meno, priezvisko, prezývka, HLTV profil, dátum narodenia, adresa trvalého pobytu, steamID64.
 - 8.7.3.1. Fotografie každého hráča v jeho súpiske. Tieto fotografie by mali byť aktuálne, v dobrej kvalite, bez pozadia (ideálne vo formáte .png) a hráči by mali mať oblečené oblečenie s logom tímu.
 - 8.7.3.2. Náhradník môže byť pridaný na súpisu tímu aj po jej finalizácii v prípade, že tím nemá kompletný počet náhradníkov, avšak iba v nevyhnutných prípadoch, o ktorých rozhodne administrátor turnaja.
 - 8.7.3.3. Hráč môže byť na súpiske maximálne jedného tímu v turnaji. Tímy si prenášajú svoju súpisu z otvorenej kvalifikácie. Ak hráč postúpi s tímom A, nemôže byť zaradený do súpisu tímu B v Play-Off turnaji ani v ďalšej kvalifikácii. (5.2.15)
 - 8.7.3.4. Tím musí mať zapísaného na súpiske pre Play-Off minimálne jedného hrajúceho hráča z Česka alebo Slovenska. V opačnom prípade prichádza o turnajový slot (4.7.5).
 - 8.8. Všetky tímy musia dodržiavať a rešpektovať podmienky pre získanie finančnej ceny pri výplate odmien po skončení turnaja. (Podľa bodu 3 pravidiel). Toto pravidlo platí (ale nie je obmedzené) na:
 - 8.8.1. Presnosť tímov, napr. dostupnosť na hranie v dohodnutom časovom úseku, promptná komunikácia akýchkoľvek problémov ktoré nastanú atď.
 - 8.8.2. Reprezentatívnosť hráčov, napr. mali by nosiť tímové dresy. V prípade, že organizácia nemá dresy, sú hráči povinní nosiť oblečenie jedného druhu farby, napríklad čierne tričko a čierne nohavice.
 - 8.8.3. Rešpektovať všetky rozhodnutia a pokyny vedenia a organizátora.
 - 8.8.4. Ochota podieľať sa na príprave mediálnych výstupov počas trvania súťaže.
 - 8.8.5. Dodržiavať všetky pravidlá turnaja a hodnoty fair-play.
 - 8.8.6. Splniť zmluvu podpísanú medzi organizátorom a tímom.
 - 8.9. Počas Play-Off turnaja nie je vo všeobecnosti povolené vysielanie zápasov tretími stranami vrátane zúčastnených tímov. O prípadnú výnimku je možné požiadať na základe bodov 1.5.
 - 8.10. Zostava tímu pred a počas zápasu
 - 8.10.1. Tímy sú povinné udržiavať si minimálne 5 hráčov, maximálne 2 náhradníkov a 1 trénera.
 - 8.10.2. Na každý oficiálny zápas musí tím nahlásiť svoju zostavu s akou do zápasu (alebo časti turnaja) nastúpi.
 - 8.10.3. V prípade zmeny hlavnej zostavy musí tím informovať organizátora turnaja a administrátora turnaja.
 - 8.10.4. Nominácia musí obsahovať základnú zostavu a trénera.
 - 8.10.5. V zápase môžu hrať iba hráči uvedení na registrovanej súpiske tímu.
 - 8.10.6. Striedanie hráčov počas zápasu nie je vo všeobecnosti povolené.
 - 8.10.6.1. V odôvodnených prípadoch (choroba, nevoľnosť, technické problémy) môže za hráča nastúpiť nahlásený náhradník alebo tréner, ktorý však musí byť prítomný na mieste konania turnaja.



- 8.10.6.2. Ak je hráč vylúčený zo zápasu z dôvodu porušenia hodnôt fair play alebo pravidiel, tím dostane 10 minút na reštart zápasu s náhradníkom. V prípade, že tím nedokáže zabezpečiť náhradu, o ďalšom postupe rozhodne administrátor hry. Zápas môže byť predčasne ukončený v prospech súpera.

9. Povinnosti zúčastnených hráčov

- 9.1. Organizátor turnaja môže vyžadovať používanie webových kamier.
- 9.1.1. Je nevyhnutné, aby hráči dodržali túto požiadavku prostredníctvom určeného softvéru oznámeného pred zápasom. Dbali na všetky pokyny a upozornenia organizátora.
- 9.1.2. Organizátor si vyhradzuje právo používať webové kamery kedykoľvek počas vysielania.
- 9.1.3. Hráči sú povinní riadiť sa pokynmi administrátorov týkajúcimi sa uhla záberu kamery, ak sú im takéto pokyny dané.
- 9.2. Je prísne zakázané úmyselne zdržiavať zápasy a narúšať priebeh turnaja.
- 9.3. Hráči sú povinní používať prezývku a Steam účet, ako majú uvedené na súpiske tímu. Nedodržanie bude mať za následok napomenutie pre hráča/tím (podľa bodu 10.2).
- 9.4. Hráč nemôže hrať oficiálny zápas na inom Steam účte, ako je ten, ktorý uviedol organizátorovi turnaja. Nedodržanie tejto podmienky bude mať za následok napomenutie pre hráča/tím (podľa bodu 10.2).
- 9.5. Hráči nesmú používať vulgárny, urážlivý alebo inak nevhodný jazyk, prezývku alebo avatar (fotografia). Za každé porušenie ako aj neodstránenie závary bude hráč napomenutý (podľa bodu 10.2).
- 9.6. Hráči nemôžu hrať pomocou externých aplikácií alebo hardvéru, ktoré narúšajú hru. Nemôžu ani používať skripty, ktoré akýmkoľvek spôsobom menia nastavenia hry, postavy v hre alebo vykresľovanie.
- 9.7. Skiny "agentov" na postavy sú zakázané okrem predvolených Valve postáv pre danú mapu. (Ak súper nepovolí výnimku).
- 9.7.1. V prípade že súperiaci tím neupozorní na odstránenie skinu niektorej z postáv hráča, berie sa to ako povolenie výnimky. Na dodatočný protest po konci hry nebude braný ohľad.
- 9.8. Konfigurácie (config file):
- 9.8.1. Akýkoľvek príkaz, ktorý neposkytuje neférovú výhodu, je povolený.
- 9.8.2. V prípade, že si tím/hráč nie je istý, či je niektorý príkaz povolený, mal by vopred kontaktovať administrátora.
- 9.8.3. Použitie príkazu `cl_showpos 1` je prísne zakázané.
- 9.8.4. Akékoľvek nepovolené príkazy v configu budú potrestané, bez ohľadu na to, či boli použité alebo nie.
- 9.9. Ovládače grafickej karty:
- 9.9.1. Použitie akéhokoľvek programu tretej strany alebo externého grafického modifikátora, ktorý by ovplyvňoval hru, je prísne zakázané a považuje sa za podvádžanie.
- 9.9.2. Použitie herných chýb generovaných špeciálnymi nastaveniami ovládača je považované za podvádžanie.
- 9.10. Skripty:
- 9.10.1. V turnaji sú povolené iba skripty povolené vývojárom hry.

- 9.10.2. Ponuka nákupu a demo skripty sú vo všeobecnosti povolené.
- 9.11. Overlay:
- 9.11.1. Použitie akýchkoľvek prekrytí, ktoré zobrazujú využitie herných zdrojov (Nvidia SLI displej, Rivatuner Overlay, Discord Overlay) sú prísne zakázané.
- 9.12. Vlastné súbory a špeciálne vzhľady:
- 9.12.1. Používanie vlastných herných súborov alebo úprava herných súborov je prísne zakázaná.
- 9.13. Externé zariadenia a ovládače:
- 9.13.1. Predinštalovanie akýchkoľvek makier alebo skriptov na myš, klávesnicu, zvukovú kartu atď. je prísne zakázané a považuje sa za podvádzanie.
- 9.13.2. Používanie DMA kariet, iného externého hardvéru alebo softvéru na získanie informácií mimo bežných znalostí sa považuje za podvádzanie.
- 9.14. Herné chyby:
- 9.14.1. Je prísne zakázané vedome alebo nevedome používať akékoľvek herné chyby, ktoré poskytujú používateľovi výhodu.
- 9.15. Hráč v tímovej súpiske nemôže mať platný zákaz na yzone.sk ani na žiadnej ďalšej známej platforme organizátorov turnajov alebo líg za vážne porušenie pravidiel, ako je napríklad podvádzanie. Tento BAN môže byť zrušený po prerokovaní s administrátorom turnaja.
- 9.15.1. V Česku a na Slovensku sú to najmä:
- Všetky ligy a turnaje organizované spoločnosťou PLAYzone
 - Všetky ligy a turnaje organizované spoločnosťou Boosters (Grunex)
 - Všetky ligy a turnaje organizované spoločnosťou CZECH NEWS CENTER
 - Všetky ligy a turnaje organizované spoločnosťou Topgaming
 - Všetky ligy a turnaje organizované spoločnosťou Lancraft
 - Všetky ligy a turnaje organizované spoločnosťou HITPOINT
- 9.15.2. V zahraničí (mimo Česka a Slovenska) sú to:
- ESL
 - ESEA
 - FACEIT
 - Esportal
 - CEVO
- 9.15.3. Zákazy na iných platformách sú na uvážení administrátora turnaja.
- 9.16. Hráč v tímovej súpiske nemôže mať platný zákaz alebo byť v databáze podvodných hráčov na akejkoľvek externej anticheat platforme používanej organizátorom ako aj v databáze hráčov označených ako "matchfixer".

Pravidlá pre pódium (Play-Off)

- 9.17. Presnosť hráčov a tímov:
- 9.17.1. Veto pre každý zápas musí byť spustené najneskôr 30 minút pred jeho plánovaným začiatkom.
- 9.17.2. Tímom a hráčom je zakázané úmyselne oddaľovanie procesu veta. Veto by malo byť ukončené najneskôr 20 minút pred oficiálnym začiatkom zápasu.
- 9.17.3. Tímy môžu byť potrestané napomenutím za úmyselné zdržiavanie procesu veta (podľa bodu 10.2).
- 9.17.4. Od hráčov sa očakáva, že budú na serveri minimálne 5 minút pred oficiálnym začiatkom zápasu a budú pripravení na pokyny a začiatok zápasu. Hra sa



- začne až po tom, čo administrátori povedia „start“, „ready“ alebo „start“
- 9.17.5. Ak sa tím oneskorí do 5 minút, dostane napomenutie (podľa bodu 10.2).
- 9.17.6. Za každých 5 minút meškania nad rámec pôvodných 5 minút, trestá sa napomenutím podľa predchádzajúceho bodu, udelením 2 trestnými bodmi.
- 9.17.7. Ak sa tím nedostaví do 15 minút od plánovaného začiatku zápasu, mapa sa hodnotí v prospech súpera. Zároveň bude tento tím penalizovaný 10 trestnými bodmi.
- 9.17.8. V prípade, že sa tím nedostaví do 30 minút od plánovaného začiatku zápasu, zápas bude zrušený v prospech súpera. Zároveň bude tento tím pokutovaný 20 trestnými bodmi. Vo výnimočných prípadoch môže vedenie turnaja rozhodnúť o neudelení trestných bodov.
- 9.17.8.1. V osobitných prípadoch môže organizátor turnaja rozhodnúť o výnimke
- 9.17.8.2. Obvykle, ak tím mešká z dôvodov nespôsobených vlastným pričinením, ktoré nie je schopný ovplyvniť.
- 9.18. Každý hráč (aj tréner) je pred príchodom za svoj počítač, povinný odovzdať všetky mobilné elektronické zariadenia pódiovému rozhodcovi, hráč si zariadenia môže vyžiadať až po skončení série.
- 9.19. Hráči sú povinní počas zápasov sedieť na svojom mieste, nevstávať zo stoličky a neopúšťať svoj priestor, ak pódiový rozhodca nerozhodne alebo nepovie inak.
- 9.20. V prípade problémov, hráč tento problém ohlásí pódiovému rozhodcovi, hráč nerobí úpravy a nemanipuluje s počítačom na stagei.
- 9.21. V počítačoch je povolené maximálne mať zapojené sluchádky, myšku a klávesnicu, v prípade že hráč zapojí iné zariadenie do počítača, môže byť vyhostený z pódia a vylúčený z turnaja.
- 9.22. V priestore pódia a miesta hráčov nesmie byť okrem samotných hráčov a trénera žiadna ďalšia osoba (okrem osôb s povolením organizátora a administrátorov hry).
- 9.22.1. Komunikácia s ľuďmi vo fyzickom priestore, kde sa hráč nachádza, s úmyslom zdieľať informácie týkajúce sa zápasu, ktoré nie sú známe hráčovi/tímu je prísne zakázaná. Je tiež zakázané používanie giest či nadmernej komunikácie s osobami v publiku, ktorá by viedla k ovplyvneniu zápasu.
- 9.22.2. Rovnako je prísne zakázané získavať či predávať si informácie o hre využitím - stream-snipingu, získavaním gamelogu, gamefeedu, či ďalších údajov.
- 9.23. V prípade že hráč nesúhlasí s rozhodnutím pódiového admina, vyžiada si od neho zasiachnutie hlavným turnajovým adminom, ktorého pódiový admin zavolá.
- 9.24. Akékoľvek sťahovanie softvéru na počítači je zakázané bez povolenia pódiového admina.
- 9.25. Hráči si na pódium nemôžu brať žiadne jedlo, výnimkou sú snacky ako tyčinky a ovocie, povolené sú však bez toho aby bola viditeľná značka, nápoje sú povolené iba v obaloch bez etikety.
- 9.26. Hráč na stole môže mať iba herné periférie (podložka pod myš, klávesnica, myš, sluchádky, špunty, monitor), uterák na ruky a gélové ohrievače rúk. Čokoľvek iné musí mať hráč pod stolom alebo mimo pódia. Pódiový rozhodca môže doplnkovo rozhodnúť o odobratí predmetu zo stola.
- 9.26.1. Dodatočné predmety je možné povoliť len po rozhodnutí pódiového rozhodcu. (Obvykle sa jedná o drobné talizmany, či taktické zápisky).
- 9.26.2. Hráči na pódium taktiež nemôžu vešať alebo inak ukladať predmety na stoličky,



poskytnuté organizátorom (napríklad mikina na stoličke).

- 9.27. Počas zápasu musí mať hráč neustále nasadené odhlučňovacie slúchadlá a špunty.
- 9.28. Hráči nemôžu mať počas zápasov na hlave žiadny headwear, napríklad čiapka, šiltovka a obdobné predmety.
- 9.29. Hráč nebude pustený do backstagu ani na pódium, pokiaľ bude pod vplyvom alkoholu, iných drog a omanných látok. V prípade zistenia že hráč je pod vplyvom daných látok počas zápasu, môže byť vyhodенý z pódia. Tieto látky sú súčasne zakázané vnášať a používať v priestoroch backstagu a pódia. V prípade tabakových výrobkov, a výrobkov produkujúcich dym, vrátane IQOS, vape a podobné, je zakázané ich používanie v backstagi a aj na pódii, tieto predmety nesmú byť na pódii prítomné. V prípade zistenia môžu byť rozhodcom odobraté.
- 9.30. Pri prítomnosti v backstagi majú hráči a členovia organizácií zakázané chytať a manipulovať s akýmikoľvek predmetmi a vybavením, pokiaľ im nie je povedané inak. Porušenie tohto pravidla môže viesť k penalizácii.
- 9.31. Každý tím musí súhlasiť s nahrávaním hlasovej komunikácie počas zápasu.
- 9.31.1. V prípade Play-Off časti nahráva komunikáciu organizátor turnaja od začatia LIVE časti zápasu, prípadne kníže kola daného zápasu.
- 9.31.2. Tímy si môžu komunikáciu nahrávať aj sami.
- 9.32. Hráči musia mať k svojim počítačom pripojený iba jeden monitor poskytovaný organizátorom.

Pravidlá pre trénerov

- 9.33. Počas zápasov je spolu s hráčmi na pódii tréner, tento tréner sa však musí nachádzať na súpiske tímu, ktorá bola dodaná organizátorovi podujatia.
- 9.34. Tréner sa môže voľne pohybovať iba v rozmedzí svojich hráčov na pódii.
- 9.35. Tréner môže s hráčmi komunikovať výhradne pred začiatkom zápasu, počas zápasu iba v taktických pauzách, a po zápase. Technické pauzy a freezetime nie sú obdobie, kedy môže tréner s hráčmi komunikovať.
- 9.36. Tréner môže počas toho ako skončí kolo v hre, byť v kontakte s hráčmi a to nasledovne, tréner môže ťapkať hráčov po ramenách a tréner môže dávať päste (tzv. fistbumps) hráčom. Tréner taktiež môže v takomto prípade vydávať zvuky signalizujúce radosť alebo hnev. V prípade že pódiový rozhodca uzná za vhodné že správanie a reakcie rozhodcu sú prehnané alebo prekračujú hranicu integrity turnaja, môže trénera upozorniť. V prípade že tréner následne bude opakovane porušovať tieto upozornenia, pódiový rozhodca ho môže vylúčiť zo zápasu a poslať preč z pódia.
- 9.37. Tréner má zakázané manipulovať s perifériami a technikou počas zápasu, jedinou výnimkou je jeho headset na komunikáciu s tímom.
- 9.38. Pokiaľ nie je uvedené inak, na trénera sa vzťahujú rovnaké pravidla ako na hráča.

10. Penalizácie a tresty

- 10.1. V prípade porušenia pravidiel sú tímy potrestané napomenutiami a trestnými bodmi.
- 10.2. Trestné body:
- 10.2.1. Trestné body sa udeľujú za porušenie niektorého z pravidiel.
- 10.2.2. Za 2 napomenutia sa udeľuje 1 trestný bod.
- 10.2.3. Tímom a hráčom sa udeľuje napomenutie za menej závažné priestupky



(napr. neskoré pripojenie na zápas, nedostatočný časový predstih na prípravu hráča na zápas, menšie porušenia pravidiel a pod.)

10.2.4. Jeden trestný bod znižuje celkovú výhru z turnaja o 3 %.

10.3. V prípade závažného porušenia pravidiel je možné, že hráč alebo celý tím bude vylúčený/diskvalifikovaný.

10.4. Administrátor má právo rozhodnúť o výške trestu a udelení trestného bodu individuálne.

10.4.1. V prípade závažnejších alebo opakovaných priestupkov je možné, aby administrátorský tím/rozhodcovia udelili viac ako 1 trestný bod.

10.4.2. Toto sa vzťahuje najmä na výnimočné prípady, ktoré nie sú špecificky určené.

Sú uplatniteľné pre prípady, keď si situácia alebo porušenie pravidiel vyžaduje konkrétny trest alebo riešenie na základe dostupných skutočností.

10.5. Odvolanie proti penalizácii je možné podať e-mailom na adresu: ivan.klucik@yvents.sk

10.6. Vo výnimočných prípadoch je možné tímom odobrať výhodu seedu, škrtania, alebo určiť začínajúce strany najmä z dôvodu opakovaného zdržiavania priebehu turnaja a vysielania.

10.7. Závažné porušenia pravidiel môžu byť riešené okamžitou kontumáciou tímu a dodatočnou finančnou penalizáciou.

Záverečné ustanovenia

Za nešportové správanie, prejavy rasizmu či iné nevhodné chovanie môže byť hráčovi po preskúmaní previnenia sa uložený zákaz vo výške až troch mesiacov.

Na turnajoch a ligách usporiadaných Yvents s.r.o. je nutné dodržiavať hodnoty FAIR-PLAY. Nasledujúce body zhŕňajú najväčšie prehrešky voči FAIR-PLAY správaniu, ktoré tolerovať NEBUDEME, ale pretože závažnosť každého prehrešku je diametrálne odlišná, každý možný prehrešok budeme posudzovať a riešiť individuálne. Po nazbieraní dostatočných dôkazov vznikne vždy špecifický trest, ktorý sa môže týkať buď hráča či celej skupiny ľudí (ostatných hráčov, organizačného tímu a pod.). Môže sa jednať o kontumáciu zápasu, diskvalifikáciu tímu zo súťaže, peňažný trest, ale aj zabanovanie hráča či celého tímu. Okrem iného medzi prehrešky patrí:

- Úmyselná prehra
- Pokus o podplatenie
- Podvody so stávkami
- Vyhrážanie sa
- Iné situácie spojené s porušovaním pravidla FAIR-PLAY

Organizátor si vyhradzuje pravidlá kedykoľvek upraviť, organizátor v situáciách nedefinovaných pravidlami rozhoduje podľa svojho najlepšieho vedomia a hodnôt fair-play. V prípade sporových alebo nejasných situácií môže hlavný rozhodca turnaja pravidlá zmeniť, upraviť alebo doplniť.

Etický kódex



Každý hráč a tím sú povinní dbať na dobré meno turnaja a na dodržiavanie týchto pravidiel, právnych predpisov, všeobecných zásad etiky, slušného správania a fair-play.

Každý hráč a tím sú povinní vyhnúť sa akýmkoľvek nevhodným a / alebo dehonestujúcim aktivitám, ktoré by mohli poškodiť dobré meno turnaja alebo jej partnerov.

Hráči i tímy sú povinní vyvarovať sa akejkoľvek verejnej komunikácii a vyjadrovania na základe pravidiel mlčanlivosti, ktoré by mohlo poškodiť dobré meno turnaja alebo ho prezentovať v očiach verejnosti v negatívnom svetle.

Hráči i tímy sú povinní pristupovať k turnaji a jednotlivým zápasom vážne a v každom zápase vyvinúť maximálne úsilie na dosiahnutie najlepšieho možného výsledku a umiestnenia. Predčasné odchádzanie od herného miesta, odpájanie sa zo zápasov, vzdávanie zápasov v súperov prospech či zámerná prehra sú prísne zakázané.

Je prísne zakázané zámerne zdržiavať či narušovať turnaj a / alebo zápasy alebo porušovať tieto pravidlá. Používanie nadávok, urážanie alebo akékoľvek prejavy rasizmu budú trestané vylúčením z turnaja a zákazom účasti, tzv. BAN-om na nasledujúce eventy v mesiaci. Zodpovednosť za správanie hráčov nesie nielen samotný hráč, ale aj tím, ktorého je hráč členom.

Changelog

Aktuálna verzia: 1.1.0

